**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Proyecto | Minerva Analytics |

**Información de la reunión:**

| Lugar | reunión en Discord |
| --- | --- |
| Fecha | 13/09/2025 |
| Número de iteración / sprint | 1 |
| Personas convocadas a la reunión | Javier Castillo  Benjamin Contreras  Alejandro Silva |
| Personas que asistieron a la reunión | Javier Castillo  Benjamin Contreras  Alejandro Silva |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Lo que sentimos que salió bien dentro de las iteraciones fue la elección de hardware como es en este caso firebase, ya que al estar hablando de una aplicación de teléfono podemos utilizar y mandar los scripts de los algoritmos directamente y junto con google cloud podemos mostrar la información sin darle tanta carga a la aplicación | Principalmente en la búsqueda de un buen dataset para entrenar el algoritmo nos topamos con el principal problema que era la precisión la cual dependiendo de cómo se montaba cambiaba hasta que dimos con uno que nos pareció satisfactorio. | Una recomendación para una continua mejora podría ser la comunicación, la cual no fue de las mejores al inicio pero poco a poco fue mejorando y quedamos de mejorar en ese aspecto de manera principal. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.